

En wij staan voor een liefdevolle en inclusieve wereld voor mensen met een cognitieve uitdaging. Samen met zorgprofessionals en docenten wereldwijd maken we elke dag bewezen impact op de kwaliteit van leven van hun cliënten, bewoners en leerlingen.

Hoe we dat doen? Met innovatieve serious games die verwonderen en verbinden. Zo maken we wereldwijd het leven voor mensen met een cognitieve uitdaging mooier. Spelen voor een beter bestaan.

Wij noemen dat: **Purposeful play**

Ontstaan uit wetenschappelijk onderzoek

In 2009 startte industrieel ontwerper Hester Anderiesen Le Riche een promotieonderzoek aan de TU Delft. Haar doel: apathie – de grootste uitdaging voor mensen met dementie – doorbreken met een speels en verrassend product. Na jaren van onderzoek en ontwerpessies met zorgexperts, bewoners van zorghuizen en hun familieleden ontstond ons eerste innovatieve product: de Tovertafel.

Inmiddels zijn we uitgegroeid tot het internationale bedrijf Tover, met CEO Hester Le Riche aan het roer. Eén ding heeft onze grote, bevlogen groep medewerkers gemeen: de liefde voor onze doelgroepen en de wens om bij te dragen aan hun kwaliteit van leven. Samen met onze internationale partners creëren we elke dag geluismomenten over de hele wereld.



Hester Anderiesen Le Riche-CEO

Onderzoek zit in ons DNA

Kwaliteit van leven en van werken

Onderzoek en co-design blijven de belangrijkste pijlers voor de ontwikkeling en evaluatie van onze producten. Vanuit ons hoofdkantoor in Nederland, maar ook samen met universiteiten en partners over de hele wereld, werken we aan onze missie:

- betere kwaliteit van leven voor bewoners, cliënten en leerlingen
- betere kwaliteit van werken voor zorgmedewerkers en leerkrachten

Tover ontwerpt

Wij ontwerpen voor drie doelgroepen: senioren met dementie, volwassenen met een verstandelijke beperking en kinderen met een extra ondersteuningsbehoefte. We ontwikkelen in eigen huis, daarvoor kunnen we:

- daadwerkelijk effect nastreven
- voortdurend blijven ontwikkelen
 - ons baseren op onderzoek
- ontwerpen via co-designmethoden